Datum 11.12.2018

Thema Planung für die Zeit nach der Messe

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Umverteilung des Spielservers
  + Lukas B., Mohness, Linus
* Ella, Tim (und Steffen) auf Client
  + Herstellung vollständiger Funktionsfähigkeit vor Optimierung
* GUIData durch MessageQueue ersetzen (Optional, erst ab 18.11)
* Spielserver-Meeting wird nicht mehr stattfinden, da das Spielserver-Team nur noch aus zwei Leuten besteht und die Kommunikation hier in frei wählbaren Abständen stattfinden kann, Ansprechpartner ist hier Linus oder Lukas B.

# 3 Verteilte Aufgaben

* Fix Root und Update, Linus
* Messagehandler, Lukas
* GUI, Mohness
* Spielserver, Desktopbeobachter in develop mergen, Tim
* Android Studio + Gradle informieren, Tim

# 4 Nächste Termine

-

# 5 Rückfragen